

Das Spiel in 10 Schritten!

- 1. Stell das Spiel auf einen freien Platz (Tisch, Fußboden, ...)*
- 2. Jeder würfelt. Die Höhe der Augenzahl legt die spätere Reihenfolge fest*
- 3. Bestimmt den Leiter des Spiels. Der Spielleiter ist kein Spieler. Er schreibt die Spielstände auf den Berichtszettel und liest die Begründung aus dem Argumente-Buch vor um die Richtigkeit der Antworten festzustellen*
- 4. Misch die Karten. Jeder Spieler wählt seine Spielfigur und zieht 4 biblische Karten.*
- 5. Der Spieler mit den wenigsten Punkten beginnt. Er nimmt eine seiner biblischen Karten und fragt die Person mit der höchsten Punktzahl die Frage auf seiner Karte. Danach geht es mit dem Stellen der Fragen im Uhrzeigersinn weiter.*
- 6. Ist die Antwort eines Verkündigers richtig, zieht er seine Spielfigur die Anzahl Felder, die der erreichten Punktzahl auf der Karte entspricht, in Pfeilrichtung auf dem Spielbrett.*
- 7. Wenn der Verkündiger [mit seiner Spielfigur] auf das Feld "Wie würdest Du Antworten?" kommt, nimmt er eine "Wie würdest Du Antworten?" - Karte, und beantwortet sie.*
- 8. Wenn der Verkündiger [mit seiner Spielfigur] auf das Feld "Potentielle Gesprächs Stopper" kommt, nimmt er eine "Potenzielle Gesprächs Stopper" - Karte, und beantwortet sie. Ist seine Antwort nicht richtig, muß er einmal aussetzen.*
- 9. Wenn der Verkündiger [mit seiner Spielfigur] auf das Feld "Bücher", "Bibel-Studien", "Zeitschriften", "Stunden", "Broschüren" oder "Rückbesuche" kommt, schreibt der Leiter die Ergebnisse auf den Berichtszettel. Wenn der Verkündiger [mit seiner Spielfigur] auf das Feld "unbearbeitetes Gebiet" kommt, muß er auf das betreffende Feld umziehen, und von dort aus seinen nächsten Zug starten.*
- 10. Es können keine zwei Spieler dasselbe Feld einnehmen - der neu ankommende Verkündiger verdrängt den bestehenden Verkündiger. Sie tauschen ihre Positionen.*

PS: Wir empfehlen Ihnen, alle Spielregeln dieser inbegriffen vor dem Spiel zu lesen, so dass Sie das Spiel noch besser verstehen.

Email: games@TheocraticGames.com

© 2011 TheocraticGames.com. Alle Rechte vorbehalten

** Bibelzitate für dieses Spiel sind aus der*

NEUE-WELT-ÜBERSETZUNG VON HEILIGE SCHRIFT